

# SOTILASPISTOOLIN PIKA-AMMUNTA

versio 3.9.2018

## 1. Ammunnan tarkoitus

Sotilaspistoolin pika-ammunnan tarkoitus on kahden perättäisen, nopean laukauksen ampuminen tarkasti sotilastyypisellä pistoolilla tai vastaavalla aseella.

ResUL:n ja sen jäsenjärjestöjen järjestämissä tilaisuuksissa ammuttava sotilaspistoolin pika-ammunta vastaa soveltuvin osin kulultaan HI985 "MAAVSOTKOULOHJE KOULUTUSALA 010 - MAAVHENKOS: MAAVOIMIEN AMPUMAOHJELMISTO" (13.5.2013 alkaen) Pistooliammuntaa 7. Poikkeuksia on lähinnä aseiden määrittelyssä, kilpailusarjoissa, laukausmäärissä ja tulosten kirjaamisessa.

## 2. Kilpailusarjat

Sarjat ovat H, H50, H60, H70, D, D50.

## 3. Ase

Kilpailussa ammutaan palveluskäyttöön suunnitellulla tai sen kaltaisella vakiokuntoisella, perusvarustuksessa olevalla pistoolilla tai revolverilla, jonka kaliiperi on vähintään 7,65 mm para ja korkeintaan 12 mm.

Aseiden laukaisun ja tähtäinten parantaminen, karhennukset ja sormilövet sallitaan.

Aseessa ei saa olla suujarrua, hybridireikiä, anatomisia kahvoja tai optisia tai elektronisia tähtäimiä. Kiellettyjä ovat lisäksi erilliset lisäpainot yms. kenttäkelvottomat, kilpailulliset muutokset.

Panssari-, lävistys-, valojuova- ja räjähtävien luotien käyttäminen on kiellettyä.

## 4. Varusteet

Kilpailussa käytetään kahta lipasta tai pikalaturia. Ammuttaessa käytetään silmä- ja kuulosuojaimia. Hihna- tai olkatuen käyttö on kiellettyä. Asuna käytetään normaalia ulkoilu- tai palvelusasua.

## 5. Kilpailutaulu

Kilpailutauluna käytetään Puolustusvoimien ampumataulua 04.

## 6. Ampumaetäisyys

Ampumaetäisyys on 25 m.

## **7. Suoritustapa**

Ampuma-asento on seisten. Ammunta tapahtuu kahden käden otteella. Tuen ottaminen ratarakenteista on kiellettyä. Valmiusasennossa ase pidetään kädet ojennettuna alasennessa 45 asteen kulmassa. Aseen saa nostaa ampuma-asentoon taulujen kääntyessä esiin.

## **8. Ammunnan kulku**

Sarjan aikana ammutaan yhtäjaksoisesti kahdesta lippaasta, jotka on täytetty kuudella ja neljällä patruunalla. Aloituksessa taulu kääntyy piiloon seitsemän sekunnin ajaksi. Taulu tulee näkyviin kolmen sekunnin ajaksi, jolloin ammutaan kaksi laukausta. Tämän jälkeen taulu on poissa näkyvistä seitsemän sekuntia. Kääntö tapahtuu yhteensä viisi kertaa. Kääntöjen välillä, taulun ollessa poissa näkyvistä, on ase laskettava valmiusasentoon. Toisen tai kolmannen käännön jälkeen suoritetaan lippaanvaihto.

## **9. Kilpailu**

Sotilaspistoolin pika-ammunta käsittää yhden 10 laukauksen koesarjan ja neljä 10 laukauksen kilpailusarjaa.

## **10. Ratakomennot**

Ennen kilpailun alkua kilpailun johtaja ilmoittaa valmistautumisajan, viisi minuuttia, alkaen komennolla START ja loppuen komentoon STOP. Ennen koe- ja kilpailusarjojen alkua kilpailun johtaja ilmoittaa latausajan, 1 minuutti, alkaen komennolla LATAA ja loppuen komentoon HUOMIO, jolloin sarja alkaa siitä hetkestä kun taulut kääntyvät pois. Jokainen tämän jälkeen ammuttu kilpailulaukaus lasketaan mukaan kilpailuun. Sarjan päätyttyä kilpailun johtaja komentaa PATRUUNAT POIS, jolloin pöydälle lasketaan tyhjät lippaat ja aseet, luisti lukittuna taka-asentoon tai rulla auki.

Kilpailun päätyttyä kilpailun johtaja tai ratavalvoja tarkastaa, että aseet ja lippaat ovat tyhjät. Kilpailijoiden poistuttua tauluilta kilpailunjohtaja antaa ampujille luvan pakata aseensa ja varusteensa. Aseita pakattaessa piipun pitää osoittaa ampumasuuntaan.

## **11. Tulos**

Kilpailijan tulos määräytyy kilpailulaukausten osumapisteiden summasta. Parhaan tuloksen saanut kilpailija on voittaja. Ammuttaessa useammasta osakilpailusta koostuvaa sarjakilpailua kolmen parhaan osakilpailun, (tai muun edeltä ilmoitetun osakilpailumäärän), korkeimman yhteenlasketun pistemäärän ampuja on voittaja.

Ohilaukaus: Ohilaukaukseksi tuomitaan numerorenkaiden ulkopuolelle ammuttu laukaus, kokonaan ohiamuttu laukaus ja myöhästynyt laukaus, jonka iskemän pituus ylittää kaksi kertaa käytetyn luodin halkaisijan.

Ylimääräiset osumat: Mikäli taulusta löytyy ylimääräisiä osumia samaa kaliiperia, lasketaan tulokseksi 10 parasta osumaa. Jos varmuudella voidaan todeta jonkun muun ampuneen ylimääräisen laukauksen ampujan tauluun (eri kaliiperi), on tämä vähennettävä ampujan tuloksesta.

Tasatulokset:

Tasatuloksen sattuessa ratkaistaan sijoitus seuraavasti:

- viimeisen 10 laukauksen sarjan tulos – kymppien määrä,  
yhdeksikköjen määrä jne.
- osumien määrä.

Sarjakilpailussa enintään kolmen parhaan osakilpailun summasta määräytyvän pistetuloksen ollessa sama useiden kilpailijoiden kesken, määräytyy sijoitus korkeimman osakilpailun pistetuloksen, sitten toiseksi korkeimman jne, mukaan.

## **12. Häiriöt**

Häiriöitä ei hyväksytä.

## **13. Muut säännöt**

Muilta osin kilpailuissa noudatetaan Reserviläisurheiluliiton ampumakilpailujen sääntöjä kuten Reserviläisammunnan (lähinnä RA4) osalta kerrotaan.